

Osnovna šola Hinka Smrekarja
Gorazdova 16, Ljubljana

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI

ZA UČENCE 4. RAZREDA

ŠOL. LETO 2019/2020

Ljubljana, marec 2019

Učenec, ki si izbere neobvezni izbirni predmet, ga mora obiskovati do konca pouka v tekočem šolskem letu.

Neobvezni izbirni predmeti so pri ocenjevanju izenačeni z obveznimi predmeti, torej se znanje učencev ocenjuje, zaključne ocene pa se vpišejo v spričevalo. Prisotnost učenca pri neobveznih izbirnih predmetih se obravnava enako kot pri obveznih predmetih, vsako odsotnost pa morajo starši opravičiti. Neobvezni izbirni predmeti se bodo izvajali po končanem rednem pouku ali pa pred poukom.

Učenec lahko vsako leto zamenja neobvezni izbirni predmet, če to želi, lahko pa svoje znanje pri istem neobveznem izbirnem predmetu nadgrajuje in pogloblja v vsem obdobju, torej od 4. do 6. razreda.

V nadaljevanju vam podrobnejše predstavljamo neobvezne izbirne predmete, ki jih ponuja naša šola.

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET NEMŠČINA

Učiteljica: NASTJA MÜLLER

Učenec se z učenjem drugega tujega jezika usposablja za govorne in pisne stike, za pridobivanje in razumevanje informacij v tujem jeziku. Učenje nemščine v 4. razredu je zabavno in sproščeno, saj je namenjeno učencem, ki se prvič srečajo z nemškim jezikom.

Pri izbirnem predmetu nemščina se bomo usposobili za osnovno komuniciranje v nemščini ter pridobili znanje o nemških deželah, njihovih prebivalcih in kulturi. Spoznali bomo osnove nemške slovnice in obravnavali teme iz vsakdanjega življenja: naučili se bomo pozdraviti, opisati sebe in svojo družino, svojo hišo in živali, govorili bomo o šoli in televiziji ter spoznali dežele nemškega govornega območja. Gledali bomo tudi nemške filme in poslušali nemško glasbo.

Pri pouku bomo uporabljali učbenik in delovni zvezek ter druge slikovno-zvočne pripomočke.

»Auf Wiedersehen!«

Ich 
Deutsch

ŠPORT

Učitelj: ALEŠ MIKLIČ

Zdrav duh v zdravem telesu

V današnjem času, ki ga zaznamujejo čedalje manjša gibalna dejavnost, nezdrave prehranjevalne navade in specifični, večkrat tvegani načini preživljanja prostega časa, ima športna dejavnost v šoli poseben pomen za zdrav razvoj odraščajočih učencev.



Strokovno vodena, dovolj intenzivna, kakovostno strukturirana in redna športna vadba lahko nevtralizira negativne posledice današnjega pretežno sedečega življenja in neustreznih prehranjevalnih navad sodobnih mladih generacij.

S primerno športno vadbo navajamo učence na zavesten nadzor pri izvedbi položajev in gibanj telesa ter tako oblikujemo pravilno telesno držo; razvijamo koordinacijo gibanja, vzdržljivost, moč, hitrost in gibljivost; učinkovito uravnavamo telesno težo in količino podkožnega maščevja, pripomoremo h gradnji kostne mase in pozitivno vplivamo na številna druga področja učenčevega razvoja. Izvajanje raznolikih športnih dejavnosti omogoča pridobivanje gibalnih kompetenc, kar predstavlja eno od najpomembnejših razvojnih nalog v otroštvu in mladostništvu.

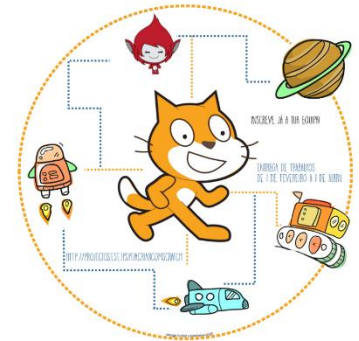
Neobvezni izbirni predmet šport zato vključuje predvsem tiste vsebine, ki v tem starostnem obdobju učinkovito vplivajo na telesni in gibalni razvoj učencev, spodbujajo njihovo ustvarjalnost, hkrati pa so z vidika športno-rekreativnih učinkov pomembne za kakovostno preživljanje prostega časa v vseh življenjskih obdobjih.

Enkrat na teden bodo učenci spoznali vsebine, ki morajo biti prisotne v vsakodnevni športni vadbi (teki, skoki, plezanja, akrobatske prvine idr.), in številne nove vsebine, ki jih ni v rednem programu predmeta šport (nordijska hoja, kolesarjenje, hokejske igre, rolanje idr.).

RAČUNALNIŠTVO

Učiteljica: IRENA KERIN

Želimo, da bi bili naši učenci uspešni v digitalni družbi in da bodo nekoč tudi sami ustvarjalci novih tehnologij ter storitev. Ker ne želimo, da bi bili le pasivni opazovalci sprememb, jim moramo že zelo zgodaj omogočiti spoznavanje temeljev računalništva (Unesco).



Pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo učenci:

- pridobivajo znanja, potrebna za vse življenje;
- razvijajo sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja;
- spoznavajo strategije reševanja problemov;
- razvijajo sposobnost sodelovanja v skupini;
- razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje;
- krepijo pozitivno samopodobo;
- računalnik uporabljajo na aktiven in ustvarjalen način in ne le za »izgubljanje časa«.

Vsebina:

- v okolju programa Scratch se bomo naučili ukazovati računalniku, izdelovati igrice, risanke, animacije in razmišljati na računalniški način.

V Sloveniji računalništvo ni obvezen predmet, učenci pa si z izbiro neobveznega izbirnega predmeta računalništvo vseeno lahko pridobijo znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega življenja. Zato je izbira predmeta računalništvo modra odločitev; pouk bo namreč zabaven, ustvarjalen in koristen.

Spletne povezave:

<http://scratch.mit.edu>, <http://url.sio.si/bobercek>, <http://www.vidra.si>, <https://hourofcode.com/si/learn>